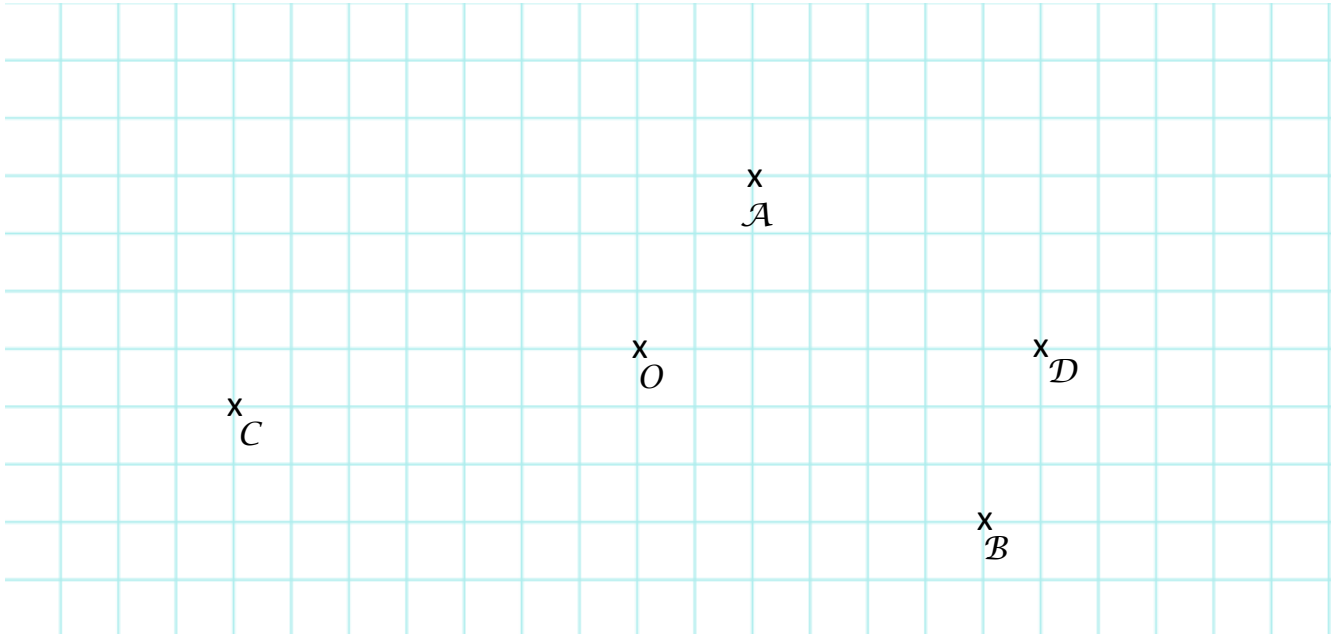




Construction d'un point et d'une figure par une translation

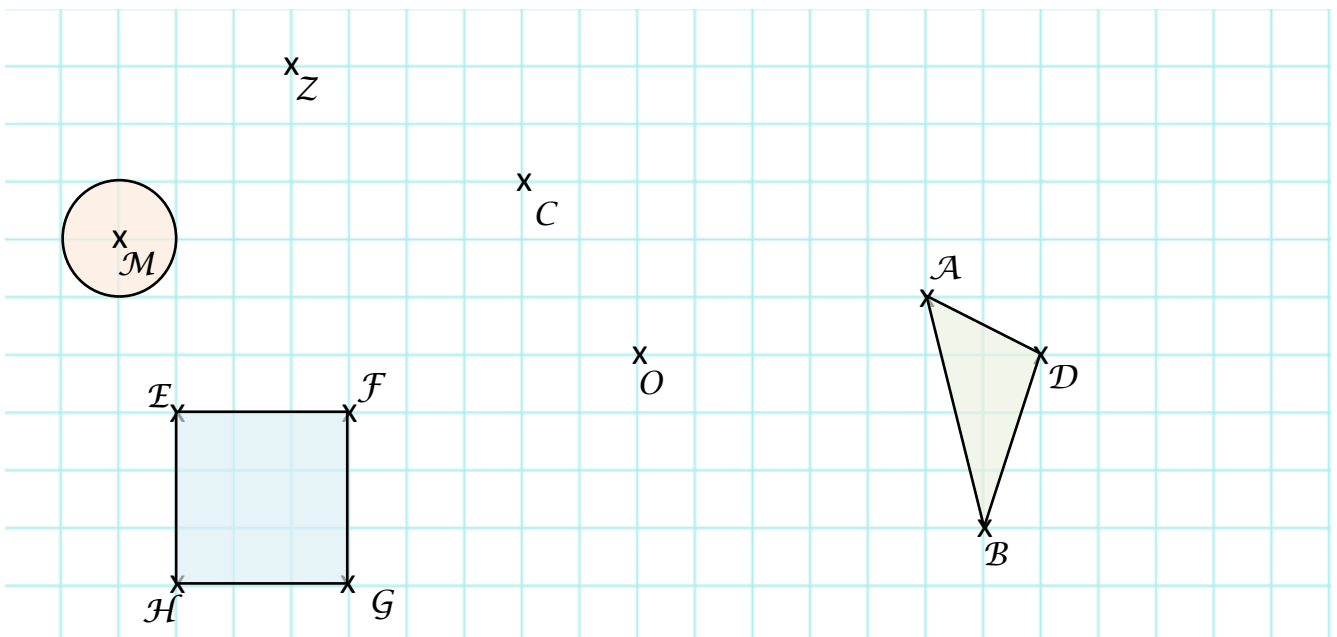
Exercice n°1 : Sur quadrillage ci-dessous,

- 1) Construire le point A' image du point A par la translation qui transforme D en B .
- 2) Construire le point C' image du point C par la translation qui transforme D en B .
- 3) Construire le point D' image du point D par la translation qui transforme O en A .
- 4) Construire le point C'' image du point C par la translation qui transforme O en A .
- 5) Construire le point B' image du point B par la translation qui transforme D en O .
- 6) Construire le point A'' image du point A par la translation qui transforme D en O .



Exercice n°2 : Sur quadrillage ci-dessous,

- 1) Construire le triangle $A'B'D'$ l'image du triangle ABD par la translation qui transforme O en C .
- 2) Construire le carré $E'F'G'H'$ l'image du carré $EFGH$ par la translation qui transforme B en D .
- 3) Construire le cercle \mathcal{C}' image du cercle \mathcal{C} par la translation qui transforme Z en A .



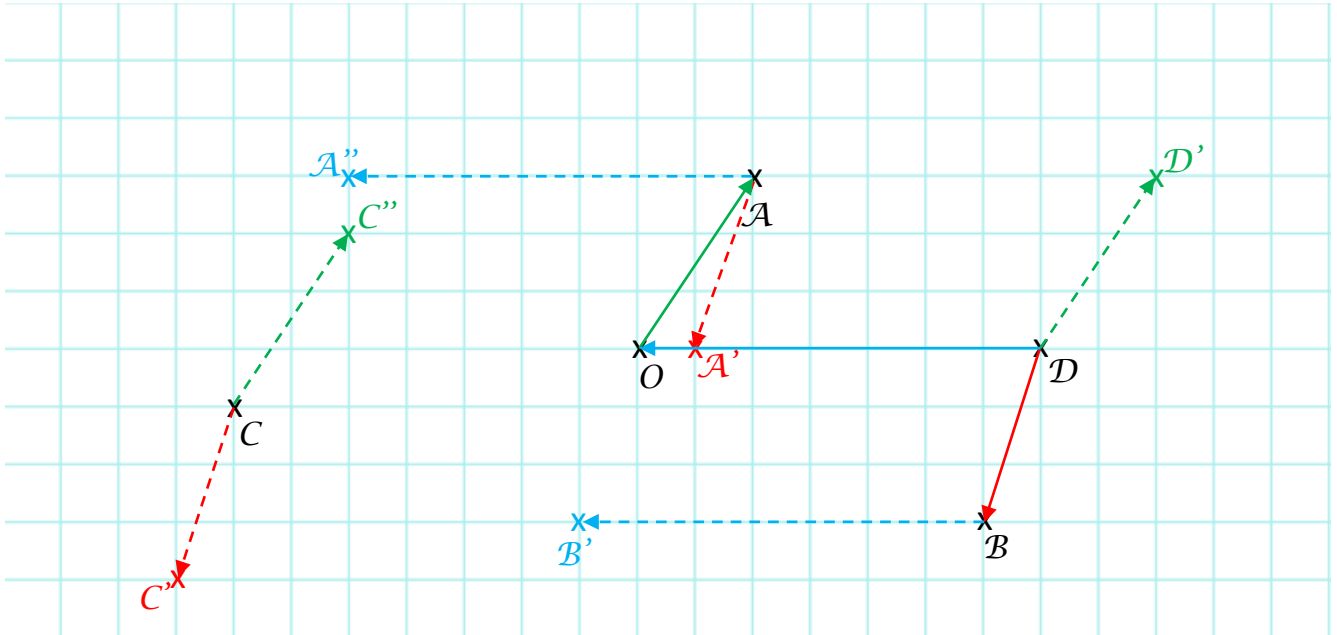


Construction d'un point et d'une figure par une translation

Correction

Exercice n°1 : Sur quadrillage ci-dessous,

- 1) Construire le point A' image du point A par la translation qui transforme D en B .
- 2) Construire le point C' image du point C par la translation qui transforme D en B .
- 3) Construire le point D' image du point D par la translation qui transforme O en A .
- 4) Construire le point C'' image du point C par la translation qui transforme O en A .
- 5) Construire le point B' image du point B par la translation qui transforme D en O .
- 6) Construire le point A'' image du point A par la translation qui transforme D en O .



Exercice n°2 : Sur quadrillage ci-dessous,

- 1) Construire le triangle $A'B'D'$ l'image du triangle ABD par la translation qui transforme O en C .
- 2) Construire le carré $E'F'G'H'$ l'image du carré $EFGH$ par la translation qui transforme B en D .
- 3) Construire le cercle \mathcal{E}' image du cercle \mathcal{E} par la translation qui transforme Z en A .

